

# Flávia Takacs

[www.flaviatakacs.com.br](http://www.flaviatakacs.com.br) | [contato@flaviatakacs.com.br](mailto:contato@flaviatakacs.com.br)

Designer / Diretora de Arte com graduação em Artes Visuais, formação técnica em Design Gráfico e habilidade em HTML e CSS. Conhecimentos em UX / UI, design on e offline, ilustração e artes em geral.

## Experiência Profissional:

Junho 2021 – Fevereiro 2024: Diretora de Arte / Coordenadora de redes sociais (Shantal Marketing)

- Coordenação da produção de planejamentos de redes sociais de cerca de 50 clientes mensalmente, gerenciando redatores, produção de artes e liberação para postagem, além de outras demandas de artes para redes sociais, layout para sites, identidade visual e criação de peças impressas e digitais em geral.

Abril 2020 – Junho 2021: Diretora de Arte Freelancer (RV Mondel Comunicação)

- Criação de anúncios, key visuals, identidade visual, peças digitais (redes sociais, email-marketing, web banners), apresentações corporativas.

Mai 2019 – Abril 2020: Diretora de Arte Freelancer (Social Tailors)

- Arte para capas e posts das redes sociais dos clientes Telecine, Diamond Filmes e Disney.

Fevereiro 2019 – Abril 2019: Diretora de Arte (Tutto Branding e Comunicação)

- Criação de marcas, identidade visual e projetos de expressão da marca; conceito de campanhas; criação de peças impressas e digitais; layout para sites.

Outubro 2017 – Dezembro 2018: Diretora de Arte (Ateliê de Propaganda)

- Criação de conceitos para campanhas, brindes corporativos, material para eventos, design de interfaces, e-mail marketing, posts para redes sociais, entre outros materiais digitais e impressos.

Agosto 2015 – Julho 2016: Diretora de Arte (GRC Comunicação)

- Responsável pelo departamento de arte. Criação de anúncios, materiais gráficos e promocionais, identidade visual, peças digitais (redes sociais, email-marketing, design de interfaces).

Mai 2012 – Junho 2015: Sócia / Diretora de Arte e Operações (Pellegrini Creatori)

- Direção de arte e operações, gerenciando e analisando projetos. Criação de impressos, identidade visual, design de interfaces e desenvolvimento front-end.

Outubro 2011 – Maio 2012: Web Designer (Agência Waba)

- Design de interfaces e desenvolvimento front-end (HTML e CSS).

Setembro 2010 – Maio 2011: Designer Júnior (Empresa: Force Line)

- Desenvolvimento de embalagens, anúncios, layouts para web, fotografia dos produtos e tratamento de imagens, catálogo e demais itens de comunicação visual da empresa. Fechamento de arquivos.

Março – Junho 2010: Designer/Ilustradora (Empresa: Skin For Fun)

- Ilustração, diagramação de artes para aplicação na linha de produtos da empresa (adesivos para celulares, notebooks e eletrônicos em geral), criação de layouts e adesivos promocionais.

Setembro 2009 – Fevereiro 2010: Web Designer (Empresa: CecconSystem).

- Design de interfaces e desenvolvimento front-end (HTML e CSS); animações em flash.

## Formação Acadêmica:

- Curso - Bacharelado em Artes Visuais: Pintura, Escultura e Gravura  
Instituição: Centro Universitário Belas Artes de São Paulo  
2005-2009
- Curso - Técnico em Design Gráfico  
Instituição: E.T.E. José Rocha Mendes  
2003-2004
- Inglês fluente (cursado até o nível avançado FCE, da Escola de Idiomas Cultura Inglesa)

## Especialização:

- Formação em UX - Intensiva - 55h (Mergo User Experience, 2019)
- Design Thinking and Innovation - 40h  
(Future London Academy: Inglaterra, 2017)
- UX para Webdesigners - 13h (UX Academy: 2016)
- Ilustração Digital - 140h (Quanta Academia de Artes: 2011)
- Web Design (INESP / NETWORK: 2007-2008)
- Desenho - 180h (Quanta Academia de Artes: 2006-2007)
- Ilustração Digital e Tratamento de Imagens - Corel 11 e Photoshop 7.0 (SENAC: 2005)